

分類番号	2022年度 中3 卒論テーマ	分類項目名	学習件名
007.3	ネット炎上をどのようにして防ぐか：炎上のメカニズムと対策	情報と社会	ネット炎上
021.2	二次創作の権利の所在をめぐる『曖昧さ』の検討：グレーであるが故の文化の発展	著作権・著作権法	二次創作
051.7	戦前・戦後ファッション誌は女性の意識をどのように変容させたか：自己表現と役割意識のはざま	女性誌	ファッション誌
141.74	どうすれば人間は自らの幸福を追求しつつも他の命と共生していけるのか：物質に依存する社会からの脱却と人々の幸福の達成	生命倫理	命との共生
148	なぜ人は占いに惹かれるのか：自分の未来への欲望	易占	占い
210.38	平家はなぜ勝てなかったのか：平氏軍の勝機と敗因を探る	源平時代	平家
210.5	なぜ真田信繁の名が知れ渡ったのか：行動力・発想力・人望をもって大坂の陣で名をあげた男	江戸初期	真田信繁
210.75	なぜ大日本帝国政府は日中戦争・太平洋戦争を止められなかったか：政治腐敗、軍縮による軍部の暴走	太平洋戦争	日中戦争・太平洋戦争
297.6	なぜネイティブハワイアンは「ハワイ」から消えたのか：帝国主義と資本主義による社会構造の変化	ハワイ	ハワイ
302.5	なぜアメリカと日本の学校生活に違いがあるのか：個々の能力と特性に応じた教育	文化事情-北アメリカ	アメリカー学校生活
326.34	「無敵の人」はなぜ凶行に及ぶのか：孤立と格差を助長する社会への変化	犯罪心理学	犯罪
345	なぜ日本では消費税に対して多くの不満が出るのか：食費は高いが高福祉国家ではない日本	消費税	消費税
361.4	「キャラ化」は、若者にどのような影響を与えるか：若者コミュニケーションの実態から導く	社会心理学	キャラ化
361.45	人々はなぜ陰謀論を信じるのか：専門知と一般知の間で	コミュニケーション	陰謀論
367.61	なぜ中学生はスマホに依存してしまうのか：デジタル化による利便性と危険性に対する無自覚	児童・青少年問題	スマホ依存
369.27	なぜ高齢者向け施策と当事者の実感との間にギャップが生じるのか：バリアフリーを必要とするその先へ	障害者福祉	バリアフリー
369.27	なぜ障害者は差別され、どうすれば差別は無くなるか：近代における差異・他者性・一般化	障害者福祉	障害者差別
369.4	在日外国人の教育において誰が主体となるべきか：自治体と地域が主体となる、持続性の高い機関の設立	児童福祉	在日外国人ー教育
370.4	なぜ学校に行かなければならないのか：擬似社会の上で学ぶこと	教育	学校
371.42	なぜクラス集団でスクールカーストが発生するのか：「陰キャラ」「陽キャラ」定義にみる序列意識	問題行動	スクールカースト
371.42	いじめとスクールカーストはどう関係するか：いじめの被害を最小限に抑える	いじめ	いじめ
372.11	教育格差はどうすれば解消されるのか：多くの人が教育格差について理解する	教育史・事情	教育格差
375.18	「強い部活」を作るために中学部活動キャプテンに必要とされることとは：「人柄」の形成過程の分析	クラブ活動	部活動キャプテン
383.1	江戸時代の身分制度や政治がファッションにどのような影響を与えたのか：制約の下で培われた粋	服装、服飾史	江戸時代ーファッション
383.6	現代の日本人がお風呂に対して求めるものとは：清潔だけではおさまらない多面的なサービス	沐浴史	風呂
383.8	食品サンプルはどのような変化で今日に至ったか：変化を続ける食品サンプル	飲食史	食品サンプル
383.8	日本の「和」食文化はどのように生まれ、変わっていったか：京都の食文化が与えた歴史的影響	飲食史	食文化
383.81	戦国時代の兵糧はどのような工夫が施されていたのか：武将たちの工夫	飲食史-日本	兵糧
383.89	衰退しつつある日本の喫茶文化をどのように受け継いでいけばよいか：時代に合わせた嗜好品文化への考え方	喫茶史	喫茶文化
386.1	観光客の減少傾向が岸和田だんじり祭りにどう影響するのか：収益減少が新たにするだんじり祭りの本質的意義	祭礼-日本	だんじり
410	数学オリンピックは受験者にどのような影響を及ぼすのか：さらに数学を深く考え楽しむことができるようになる	数学	数学オリンピック
410	難しいと感じる数学の証明はなぜ必要なのか：考え想像する力をつけるために	数学	数学ー証明
457.87	なぜ恐竜研究者は恐竜に惹かれたのか：恐竜研究者の動機研究	古動物学	恐竜
468	野生化したアライグマに対する有効な方策とは：アライグマの性質を生かした方策	生態学	アライグマ
486.42	ゴキブリが嫌われる理由とは何か：異年齢属性への取材によるゴキブリ害虫起源へのアプローチ	ゴキブリ科	ゴキブリ
486.7	スズメバチはなぜ駆除され続けるのか：人間に対する利点と加害性のバランス	はち	スズメバチ
487.51	海の地形が魚類の生態にどのような影響を与えるか：生存方法の最適化による形態変化	魚類ー形態	魚類ー形態
488.99	なぜ、日本のスズメは減少したのか：住まいの気密化と生活の変化	スズメ目	スズメ
489.6	どのようにしてシャチと人間が共存していけるのか：非致命的利用と非致命的非利用	いるか	シャチ
491.59	なぜ生物毒による被害が無くならないのか：生物種に応じた知識の普及	毒物学	生物毒
491.59	なぜ身近に毒が存在するのか：毒の活用が人々の生活を豊かにしてきた	毒物学	毒
491.8	小児アナフィラキシーショック対策にどのような配慮が必要か：食事指導時の精神的配慮	免疫学	アレルギー
493.12	糖尿病患者に周囲の人々はどのように関わるべきか：患者さんに寄り添う	糖尿病	糖尿病
493.12	iPS細胞は一型糖尿病患者の負担にどう貢献できるのか：再生医療が開く未来	糖尿病	糖尿病
494.8	アトピー性皮膚炎患者は基礎化粧品をどう選ぶべきか：自分の肌質と向き合い、有効な成分について知る	皮膚科学	アトピー性皮膚炎
494.8	ユニークフェイスの人への差別はどのようにすればなくなるのか：教育による認知度の向上	皮膚科学	ユニークフェイス
498.36	日本人はなぜ諸外国と比較して睡眠時間が短いのか：「平均」睡眠時間の感覚と「睡眠を削る」ということの意味	睡眠	睡眠
498.55	なぜ年齢によって好む食べ物に違いがあるのか：日常的に食べるものの変化	栄養学	食べ物

分類 番号	2022年度 中3 卒論テーマ	分類項目名	学習件名
519	光害は日本社会にどのような影響を与えているのか：人と自然双方への有害性	公害	光害
521.82	なぜ五重塔は1600年間建ち続けることができたのか：「柔よく剛を制す」建築設計	城郭	五重塔
537	バブル期から現代へ人とクルマの関わりはどう変わったか：経済状況の変化と時代のニーズ	自動車工学	自動車
537.92	90年代のスポーツカーの魅力とは：バブル経済との関係性	乗用車	スポーツカー
547	何故芸能人はYouTubeに参入するのか：プロダクションに寄らない個人戦略の興隆	電気通信	YouTube
547.48	「いいね」を押したくなる写真に必要な要素とは：SNSから分析する「映え」の技法	データ通信網	SNS
576.7	メーカーによってアイシャドウの色が変わるのはなぜか：自社のブランドを色によって演出する	化粧品	アイシャドウ
576.72	香水は使用者と他者の心理的イメージにどのような影響を与えるか：香りとの心理の関連性	香水	香水
578.4	海洋プラスチックにみるプラスチックと経済の在り方：大量消費経済モデルからの転換と、必要不可欠なプラスチックの可能性	プラスチック	プラスチック
581.7	人は鉄をどのように活用してきたのか：材質の変化に見る文化の変容	刃物類	鉄
588.3	なぜ森永ラムネが幅広い世代から愛されるのか：飽きさせないための努力	菓子類	駄菓子
588.34	高級チョコレートで幸福感を感じるのとはなぜか：値段設定と付加価値の関係性	チョコレート	チョコレート
588.34	チョコレート菓子がなぜ最も売れる菓子なのか：健康意識に即する機能性チョコレート	チョコレート	チョコレート
589.2	被服行動が他者や社会にどのような影響を与えるか：自己表現の手段が思想を表現し社会に多様性をもたらす	衣服	ファッション
589.2	なぜ服のジャンルでレッテルが貼られるのか：「量産型」「地雷系」にみる印象分析	衣服	ファッション
589.25	ランニングシューズのソールの厚さによって記録はどのように変わるのか：一定の厚みがあることがタイム向上の条件	運動具	ランニングシューズ
589.73	SNS時代に文具業界はどのようにマーケティングを行うか：SNSマーケティングから見える世の需要	文房具	文房具
589.73	シャープペンシルはなぜ売れ続けるのか：付加価値設定とシャープペンマニアの関連	文房具	シャープペンシル
589.73	黒ボールペンの個性を活かす方法とは：それぞれのボールペンに合った条件選びをする	文房具	ボールペン
589.77	任天堂はなぜ日本で売れているのか：日本を主に市場とする任天堂の戦略	玩具	任天堂
589.77	任天堂はいかにして今日の成功に至ったか：ゲーム空間に「奥行き」を登場させた「NINTENDO64」の功績	玩具	任天堂
589.77	クレーンゲームはどのように進化したか：景品・アームの進化	玩具	ゲーム
589.77	良いスマホゲームとは何か：人気ゲームから見る特徴と共通点	玩具	ゲーム
596.3	どうすれば漬物の消費量は増えるのか：漬物の健康効果を人々に伝える	漬物	漬物
596.7	茶器は喫茶にどのような影響を与えるか：味覚・視覚・触覚から紅茶の味わいを深める	茶	茶器
596.7	日本の紅茶消費量を増やすには：日本における紅茶を楽しむ文化の広まり	茶	紅茶
616.2	地球温暖化はどのような影響を稲作にもたらすか：ゲリラ豪雨による胴割れ米の増加	いね、稲作	稲作
627.85	どうアクアリウムを見せるのか：アクアリウムについて	観賞用水草栽培	アクアリウム
645.6	人間社会適応がなぜ狼にはできず犬にはできたのか：共に暮らすための資質の違い	犬	犬
645.7	ネコとの触れあいは人間にどのような効果を与えるか：癒し効果の分析	猫	猫
645.7	動物心理学は猫についてどこまで明らかにしているのか：推理、判断を伴う認識手段の解明	猫	猫
645.7	猫ブームはどのようにして巻き起こったのか：「たま駅長」がたまたま起こした地域再生戦略と社会現象	猫	猫
673.86	セブンイレブンの経営戦略：流通と商品開発	チェーンストア	セブンイレブン
673.97	スターバックスパートナーの接客は多様性の時代にどう特徴づけられるか：働き手と消費者双方へのアプローチ	外食産業	スターバックス
685.8	日本で自転車利用を促進するために何が必要か：人々の意識と環境の変化	軽車両	自転車
689.5	テーマパークの軽食にはどのような影響力があるのか：映画館で観ることへの価値づけ	遊園地事業	テーマパーク・軽食
689.8	コンシェルジュはホスピタリティマインドの要としてどうあり、今後どう変化していくべきか：ホテルという「舞台」で宿泊客を魅了する「役者」	ホテル	コンシェルジュ
699.67	バラエティー番組のナレーションの効果とは：解説的な言葉が導く笑い	娯楽番組【バラエティ番組】	ナレーション
699.67	メディアの変遷の中でクイズ番組はどのように変化してきたのか：一方性番組から双方性番組へ	娯楽番組【クイズ番組】	クイズ番組
699.67	テレビ業界の衰退を防ぐには：制作会社への番組の権利の譲渡と制作委員会方式の促進	放送番組	テレビ
706.9	「美術作品はよくわからない」を突破するには：「好き」が導く美術作品の多様な鑑賞法と新たな間口	美術館	美術鑑賞
721.4	元禄時代の文化はどのようなものなのか：狩野派や土佐派の美術	狩野派	江戸時代一美術
721.8	市井の人々にとって浮世絵はどのような意味を持っていたのか：メディアとしての活用と、芸術作品としての受容	浮世絵	浮世絵
724.9	額装が絵画の鑑賞にどう影響するのか：絵画を鑑賞者に差し出す多彩な機能	額縁、表装	額装
726.1	少年漫画の人気を共通点から探ってみると：週刊少年ジャンプの人気漫画を調べる	漫画	漫画
752	漆文化をどのように継承していくか：商品としての付加価値を漆によって演出しブランド化して世界に売り出す	漆工芸	漆
757.3	色は生活にどのように使われているのか：色彩イメージと生活の彩	色彩	色
763.55	ベースは「音」をどのように形作るか：曲調ごとの弾き分けによる分析	ギター	ベースギター

分類番号	2022年度 中3 卒論テーマ	分類項目名	学習件名
763.72	フルートの装飾的役割がなぜ大きくなったのか：時代ごとに求められる音の変化と楽器の技術的な進歩	フルート	フルート
763.74	いかにして新しい楽器であるサクスは世に広まった広まったか：楽器製造者と演奏者、聴衆に認められるためのプロモーション	サキソフォン	サクス
763.77	なぜ吹奏楽においてファゴットは「オプション」扱いなのか：室内楽とオーケストラ全盛の時代に生まれた楽器としての特性	バスーン [ファゴット]	ファゴット
767.8	日本でK-POP人気はなぜ起きたのか：K-POP音楽の特徴と日本ファン獲得の方法	流行歌	K-POP
767.8	芸能人のマネージャーはどのような存在であるべきか：時間・才能・お金を司る人間性	流行歌	マネージャー
771.56	なぜフォーリーサウンドは映像作品に使用されているのか：人が音を直に作ることの重要性	音響効果, 擬音	フォーリーサウンド
778.09	映画館は動画配信サービスとどのように対抗しているのか：音響と画像の高度化による「体験」の提供	映画産業：映画館	映画館
778.77	実写化は「ディズニープリンセス」の脚本をどう変えたか：「強く自立した女性像」とエンディングの変化	アニメーション	ディズニープリンセスシリーズ
778.77	子供向けアニメの背景の役割と描き方：状況、情景を説明するためのツール	アニメーション	アニメーション・背景
778.77	アニメのストーリーは国によってどのように異なるか：日米ヒーローアニメの主人公から分析する文化環境	アニメーション	アニメーション
780.69	オリンピックにはどのような理念と意義があるのか：スポーツによる人と人との国際交流で世界平和を希求する	オリンピック	オリンピック
780.7	どのような思考が選手のパフォーマンス向上に影響を与えるか：自分の思考を自分でコントロールする	指導法	スポーツ選手
783	なぜ高校野球には怪我が多いのか：高校野球の仕組みと指導の問題	球技	高校野球
783.1	強豪チームはチームプレーにおいて何を意識するか：プロバスケットチームにみる選手の相互コミュニケーション	バスケットボール	バスケットボール
783.1	バスケットボールはなぜここまで親しまれるようになったのか：日本で人気になったわけ	バスケットボール	バスケットボール
783.2	バレーボールにおけるブロックの重要性とは：相手チームの得点の機会を減らし、自チームの攻撃につなげる	バレーボール	バレーボール
783.47	どうすれば日本から世界的なゴールキーパーを輩出できるのか：サッカー先進国から学ぶ	サッカー	サッカーゴールキーパー
783.47	日本がサッカー強豪国と呼ばれる日は来るのか：改善すべき日本が劣る育成・監督就任システム	サッカー	サッカー
783.47	ポジションごとの選手のゴールシーンのプレーとは：分析から考えるサッカー	サッカー	サッカー
783.47	サッカーのポジション毎に求められる食事はどのようなものか：ポジションの特性に応じた栄養素を含む食事	サッカー	サッカー
783.5	テニスラケットの構造は球筋にどのような影響を与えるのか：フレームの材質と掘り込みの加工が球の反発力を向上させる	テニス	テニスラケット
783.5	ラケットの進化はテニスをどう変えてきたのか：選手と戦略の多様化で広がる魅力	テニス	テニスラケット
783.6	中国卓球の強さは社会制度とどう関係するのか：共産党の方針による国威掲揚としてのスポーツ戦略	卓球	卓球
783.7	硬式野球で中・高生がグラブをどう使いこなすべきか：個性にあったグラブを手に入れて育てる	野球	野球-グラブ
783.7	少年野球・中学野球・高校野球向けバットはどのように開発されているか：選手の要望に応えられるようにしている	野球	野球-バット
783.7	バッテリーのより良いコミュニケーションはどのようなものか：キャッチャーの歩み寄りが鍵	野球	野球-バッテリー
783.7	アンダースローはなぜ絶えぬのか：特殊な投法が生み出す次世代選手層の「あこがれ」	野球	野球-アンダースロー
783.7	広島カープはどのようにしてファンを増やしてきたのか：地元が支え、スタジアムが楽しませる	野球	広島カープ
783.7	野球というスポーツは時を経ていってどのようなものになったのか：野球の変化	野球	野球
783.7	日米野球界における「礼儀」はどう定義されるか：「Unwritten Rules」と「フェアプレー」にみる認識の差	野球	野球
783.7	なぜ野球の変化球は曲がるのか：投げ方の差から生まれる回転の差	野球	野球-変化球
785.2	泳ぎの速さは泳ぎの美しさに関係するか：「無駄のない」フォームと「美しさ」の関連性	水泳	水泳
787.1	釣りはどれだけ工夫されているのか：海や川の仕掛け、餌、道具	釣り	釣り
788.5	日本馬が凱旋門賞で勝利をつかむには：国内での競馬人口増加によって資金源を増やす	競馬	競馬
797.2	ポーカーから「プロ」は生まれるのか：勝てなくても勝つ夢のある仕事	室内娯楽	ボードゲーム
798.5	eスポーツはなぜ近年大流行しているのか：シューティングゲームの競技人口	テレビゲーム	eスポーツ
809.2	「会話」はなぜ難しいのか：非言語コミュニケーションが会話の重要な位置を占める	話し方	会話
810.2	日本語はなぜ変化するのか：	国語史	日本語
814	なぜオノマトペは状況に対し、収まりがいいのか：「雲がモクモク」音とイメージの関係性	語彙	オノマトペ
816.6	謝罪文とは：公務員の紋切り型な謝罪文を読み解く	書簡文	謝罪文
818.99	琉球方言の衰退を防ぐには：継承活動を普及するための学校教育の必要性	方言 [琉球語]	方言-琉球
930.27	『不思議の国のアリス』から何が読み取れるか：キャロルの現実とアリスの夢が織りなす物語	児童文学研究	不思議の国のアリス